

## DESCRIPTION DU MATERIEL SNAG GOLF



### SNAG BALLS

La balle SNAG est composée d'un matériau similaire à celui d'une balle de tennis. Plus souple elle garantit sécurité en tous lieux. La flèche présente sur la balle et sur le Launch Pad permet au joueur de visualiser la bonne direction.



### FLAGSTICKY

FLAGSTICKY fait office de trou et de drapeau: l'accroche de la balle au cylindre matérialise la réussite du trou. Le cylindre stable et mobile (rempli d'eau ou de sable) est surmonté d'un drapeau de couleur pour visualiser la cible à distance.



### ROLLERAMA

ROLLERAMA est utilisée principalement pour le Putting et le Chipping. L'enjeu c'est la précision. Le système de points SNAG reproduit celui du golf : moins de points = plus de réussite.



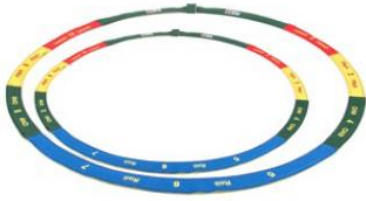
### BULLSEYE

BULLSEYE sont des cibles utilisées pour le Pitching et le Chipping. Le système de points offre une grande variété de jeux d'adresses pour les joueurs débutants comme pour les plus expérimentés.



### FULL STICKY SUIT

La combinaison FULL STICKY SUIT est un produit des plus amusants créé par SNAG. Les 3 parties de la tenue sont destinées à servir de cible sur lesquelles les balles vont se coller.



## HOOP CLOCK

Hoop Clock est identique à un cadran horaire. La numérotation et les couleurs définissent la position de la balle à l'adresse et indiquent la variation d'amplitude de swing selon les coups. Existe en deux tailles.



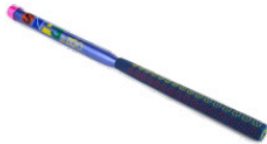
## ROLLER BRUSH

Roller Brush développe le geste idéal du putting: « peindre » une ligne sur le sol permet de ressentir le mouvement doux du putting.



## SNAG-O-MATIC

SNAG-O-MATIC conçu pour l'apprentissage du contrôle des mains et des bras (putting et chipping).



## SNAGAZOO

SNAGAZOO est un outil efficace pour créer l'angle parfait entre bras et mains lors de la montée (Take away). Il émet une information sonore quand le geste est correct.



## SNAPPER

SNAPPER enseigne la coordination des mains, des bras, la flexibilité des poignets ainsi que le transfert du poids du corps (exercices variés pour développer le mouvement). Un beau bruit de « clac » de fouet sera l'indicateur de la maîtrise du geste.



## LAUNCH PAD

LAUNCH PAD est un tapis de départ. La matérialisation de la flèche sur le tapis comme sur la balle va faciliter la bonne orientation du mouvement. 3 tees sont fournis avec le Launch Pad.

Le grip du club SNAG à 5 faces permet au golfeur débutant une prise de club correcte à chaque fois.



## GRIP DU CLUB LAUNCHER

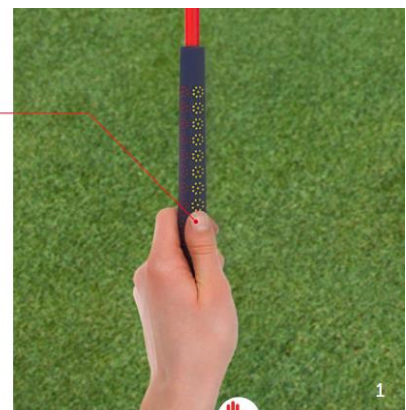
Repères jaunes à droite du grip.



Pouce gauche sur repères jaunes.

LEFT on YELLOW,  
RIGHT on RED!

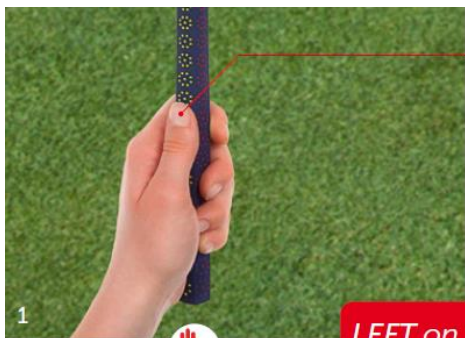
Pouce droit sur repères rouges



1



2



*Pouce gauche sur repères jaunes (pour un droitier)*

1



**LEFT on YELLOW,  
RIGHT on RED!**



2

*Pouce droit sur repères rouges (pour un droitier)*

## GRIP DU CLUB ROLLER

Prise du club avec repères jaunes à gauche.

